

# **GAME** **BANGERS.CZ**

Nový herní web na české scéně

# VÍTEJTE VE SVĚTĚ HER A INFORMACÍ

**Gamebangers.cz** je nový český herní web zaměřený na počítačové hry a videohry. Nabízí recenze, preview, novinky, pokrývající platformy jako PC, PlayStation 5, Xbox Series X|S, Nintendo Switch a další.



# ***GAMEBANGERS.CZ***

Redakce webu **Gamebangers.cz** se skládá z týmu zkušených herních novinářů a externích spolupracovníků, kteří se věnují recenzím, novinkám, preview, podcastům a videopořadům o počítačových a konzolových hrách.

Jejich cílem je přinášet českým hráčům kvalitní a aktuální informace ze světa videoher, a to jak z pohledu samotných titulů, tak i z hlediska vývoje a herního průmyslu. Redaktoři se zaměřují na různé žánry a platformy, aby poskytli co nejširší pokrytí témat, která čtenáře zajímají.



**NÁVŠTĚVNOST**

**01/2025**



**279K**

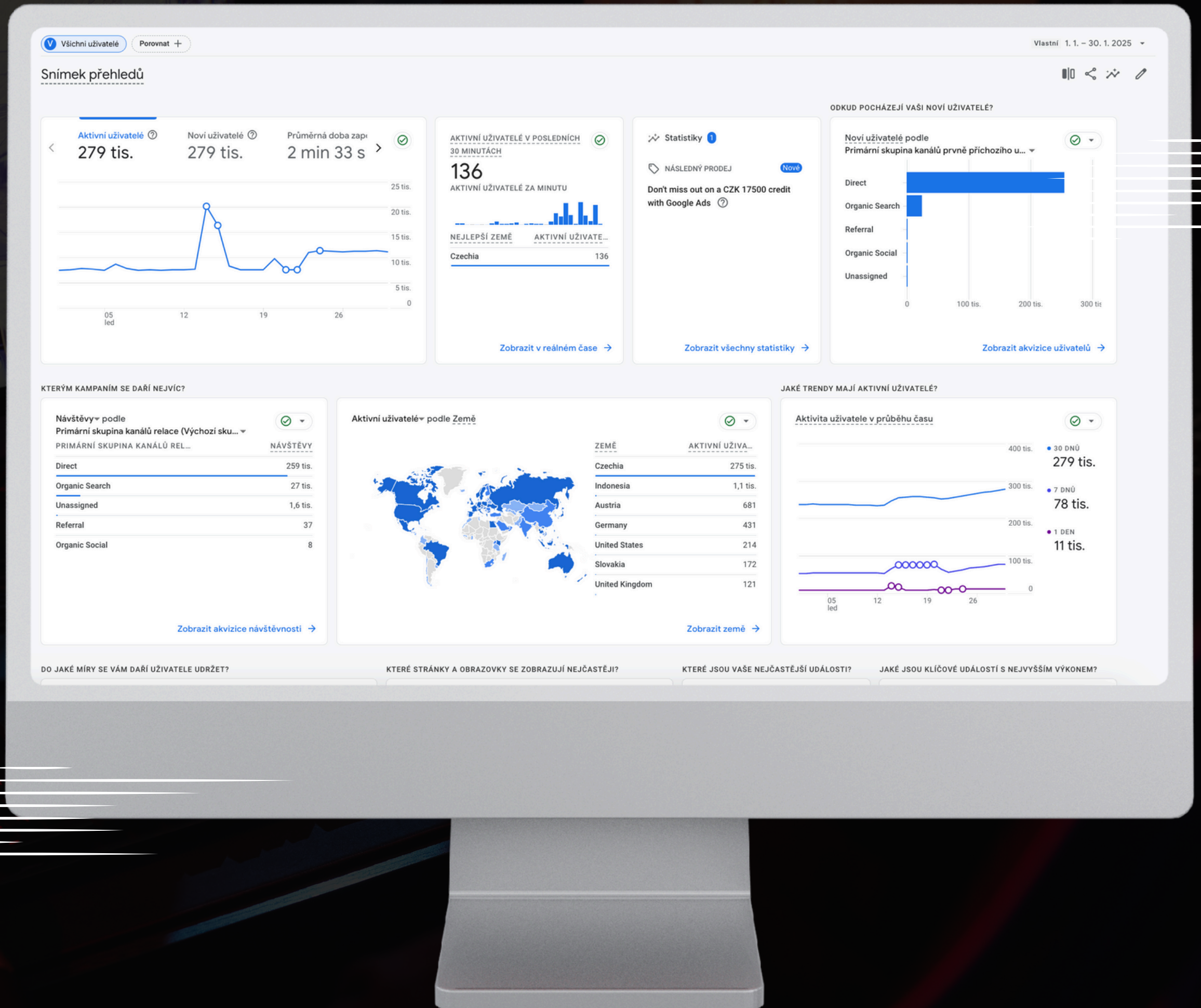
*MONTHLY UNIQUE VIEWERS*

**2.9 MIL**

*MONTHLY PAGE VIEWS*

# GOOGLE ANALYTIC

01/2025



# ***REKLAMNÍ FORMÁT***

**STANDARDNÍ**

**RICHMEDIA (KLIKNI - ODKAZ)**



# SKIN BRANDING

## TECHNICKÉ SPECIFIKACE

### FORMÁT

OBRAZ (JPG, PNG, GIF)  
HTML5

### ROZMĚR

1000×400 PX

### MAXIMÁLNÍ DATOVÁ VELIKOST

250 KB (V PŘÍPADĚ HTML5 MAX. 350 KB)

**EXTERNÍ ZOBRAZOVACÍ KÓD:** ANO, DLE NAŠICH SPECIFIKACÍ.

**AKCEPTOVANÉ KÓDY TŘETÍCH STRAN:** ADFORM, DCM.

VŠECHNY ZOBRAZOVACÍ KÓDY TŘETÍCH STRAN MUSÍ POUŽÍVAT  
POUZE ZABEZPEČENÉ ODKAZY (HTTPS://).

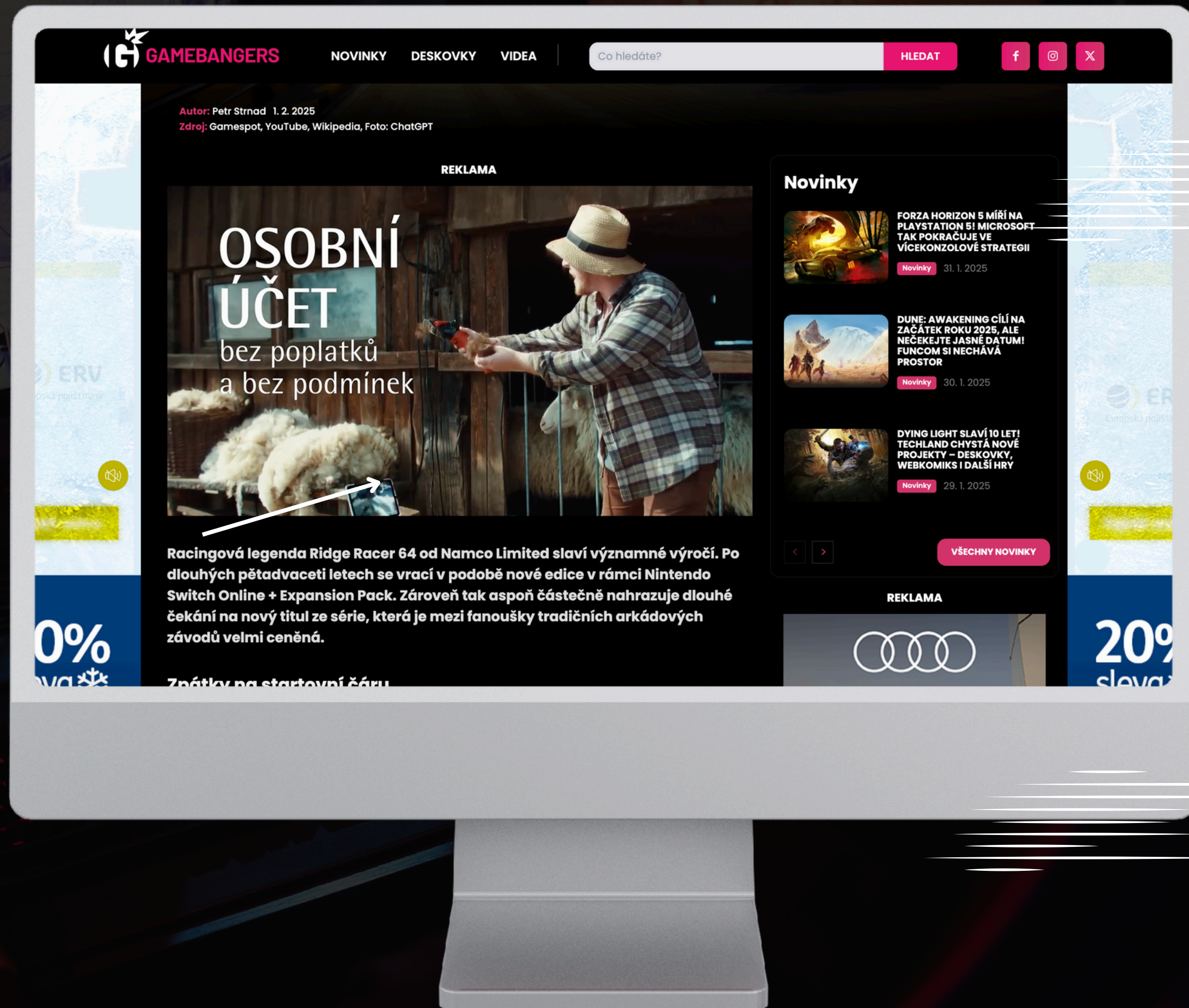


# VIDEO OUTSTREAM

## TECHNICKÉ SPECIFIKACE VIDEO SPOTU

- TV NORMA: PAL, 25 FPS
- VIDEO FORMÁT: AVI / MPEG2 / MOV / MP4 (MŮŽEME PŘEVÁDĚT I Z DALŠÍCH FORMÁTŮ, ALE NEMŮŽEME GARANTOVAT KVALITU)
- ROZLIŠENÍ: FULL HD (1920X1080), NEBO HD (1280X720). NIŽŠÍ ROZLIŠENÍ ZPŮSOBÍ HORŠÍ OBRAZOVOU KVALITU.
- POMĚR STRAN: 16:9
- AKCEPTOVANÁ MÉDIA: MINI DV NEBO DVCAM, DVD NEBO CD
- ZVUK: 48 KHZ, STEREO, MIN. 128 KB/S, ZVUK MODULOVANÝ DO - 6DB

VIDEO SPOT MŮŽEME NASADIT TAKÉ PŘES VAST KÓD, MUSÍ BÝT ALE PŘESKOČITELNÝ (JE POTŘEBA NADEFINOVAT V KÓDU).





# BANNERY

## 300X300, 300X600

### TECHNICKÉ SPECIFIKACE

#### FORMÁT

- OBRAZ (JPG, PNG, GIF)
- HTML5

#### ROZMĚR

- 300x600 PX

#### MAXIMÁLNÍ DATOVÁ VELIKOST

- 100 KB (V PŘÍPADĚ HTML5 MAX. 200 KB)

#### EXTERNÍ ZOBRAZOVACÍ KÓD

- ANO, DLE NAŠICH SPECIFIKACÍ.
- AKCEPTOVANÉ KÓDY TŘETÍCH STRAN: ADFORM, DCM.
- POZOR! VŠECHNY ZOBRAZOVACÍ KÓDY TŘETÍCH STRAN MUSÍ POUŽÍVAT POUZE ZABEZPEČENÉ ODKAZY (HTTPS://).



# MONIL

## INTERSCROLLER

### TECHNICKÉ SPECIFIKACE

#### FORMÁT

- OBRAZ (JPG, PNG, GIF)
- HTML5

#### ROZMĚR

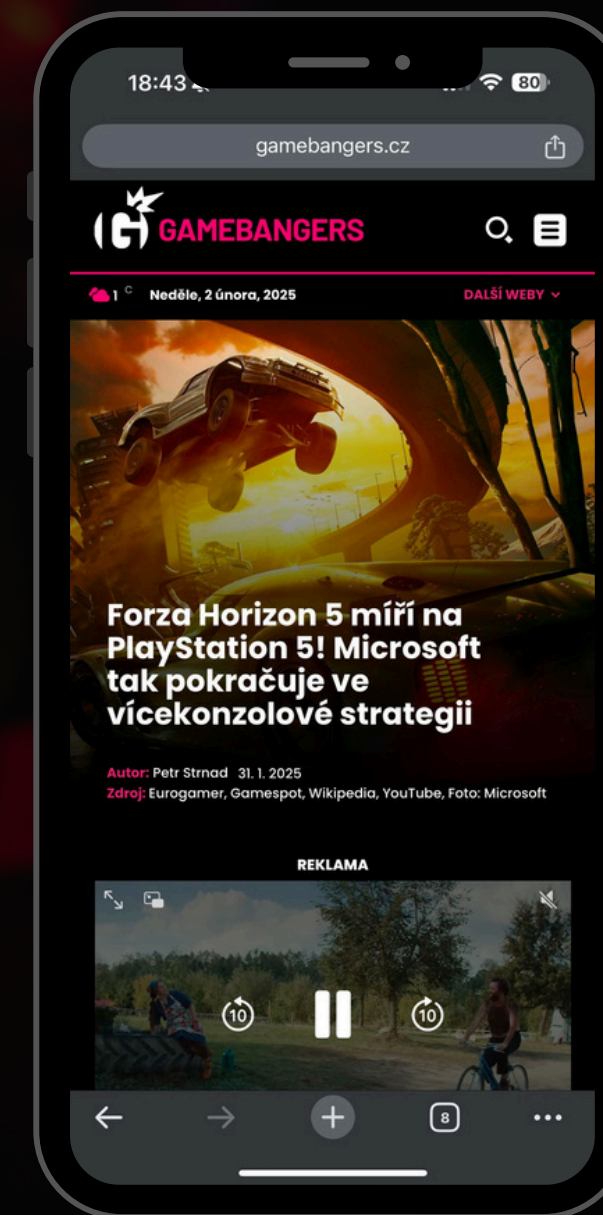
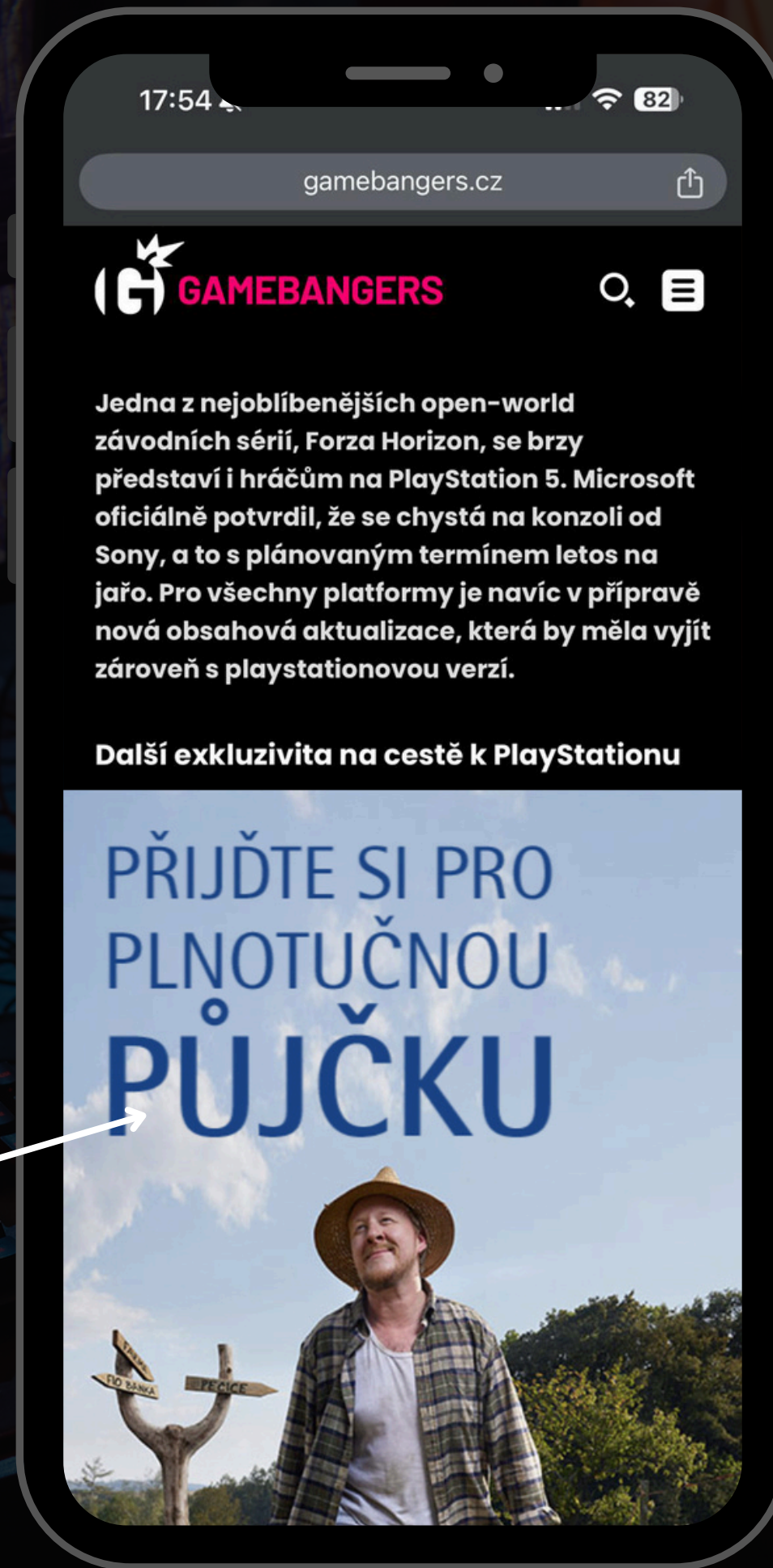
- 768×1230 PX
- POZOR! NEJDŮLEŽITĚJŠÍ SDĚLENÍ DOPORUČUJEME UMÍSTIT DO BEZPEČNÉ ZÓNY O ŠÍŘCE 615 A VÝŠCE 880 PX. V TOMTO ROZLIŠENÍ UVIDÍ REKLAMU BEZ PROBLÉMŮ NEJVĚTŠÍ POČET UŽIVATELŮ.

#### MAXIMÁLNÍ DATOVÁ VELIKOST

- 100 KB (V PŘÍPADĚ HTML5 200 KB)

#### EXTERNÍ ZOBRAZOVACÍ KÓD

- ANO, DLE NAŠICH SPECIFIKACÍ.
- AKCEPTOVANÉ KÓDY TŘETÍCH STRAN: ADFORM.



# MONIL

## POPUP 300X300

### TECHNICKÉ SPECIFIKACE

#### FORMÁT

- OBRAZ (JPG, PNG, GIF)
- HTML5

#### ROZMĚR

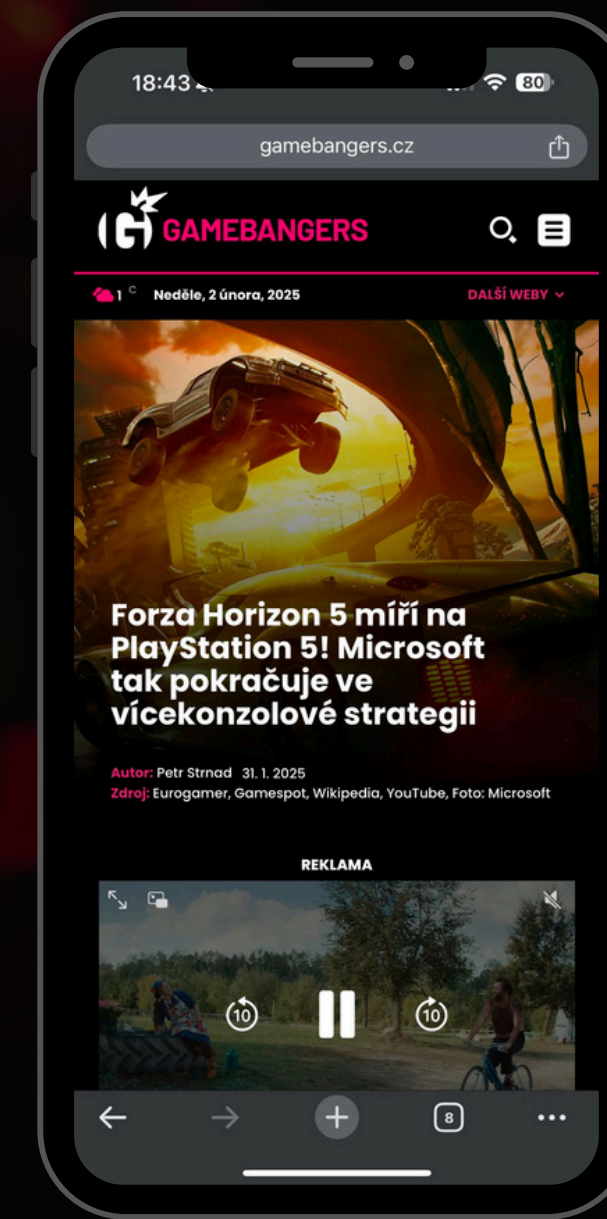
- 300×300 PX

#### MAXIMÁLNÍ DATOVÁ VELIKOST

- 100 KB (V PŘÍPADĚ HTML5 MAX. 200 KB)

#### EXTERNÍ ZOBRAZOVACÍ KÓD

- ANO, DLE NAŠICH SPECIFIKACÍ.
- AKCEPTOVANÉ KÓDY TŘETÍCH STRAN: ADFORM, DCM.



# MONIL

## POPOP HALF PAGE

### TECHNICKÉ SPECIFIKACE

#### FORMÁT

- OBRAZ (JPG, PNG, GIF)
- HTML5

#### ROZMĚR

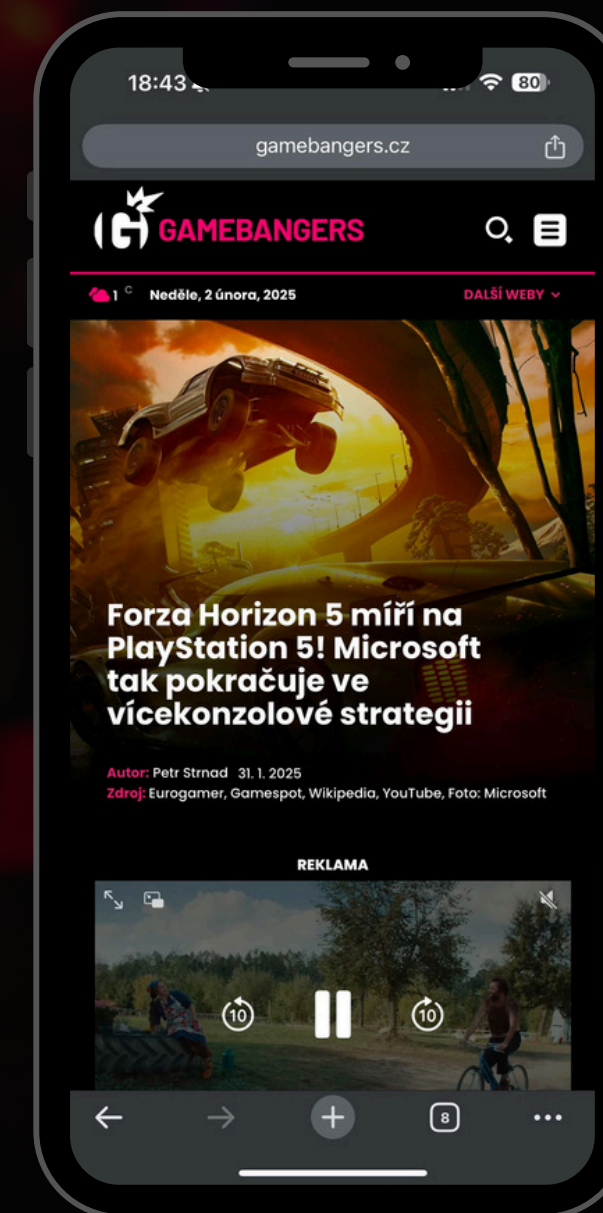
- 700×700 PX

#### MAXIMÁLNÍ DATOVÁ VELIKOST

- 100 KB (V PŘÍPADĚ HTML5 MAX. 200 KB)

#### EXTERNÍ ZOBRAZOVACÍ KÓD

- ANO, DLE NAŠICH SPECIFIKACÍ.
- AKCEPTOVANÉ KÓDY TŘETÍCH STRAN: ADFORM, DCM.





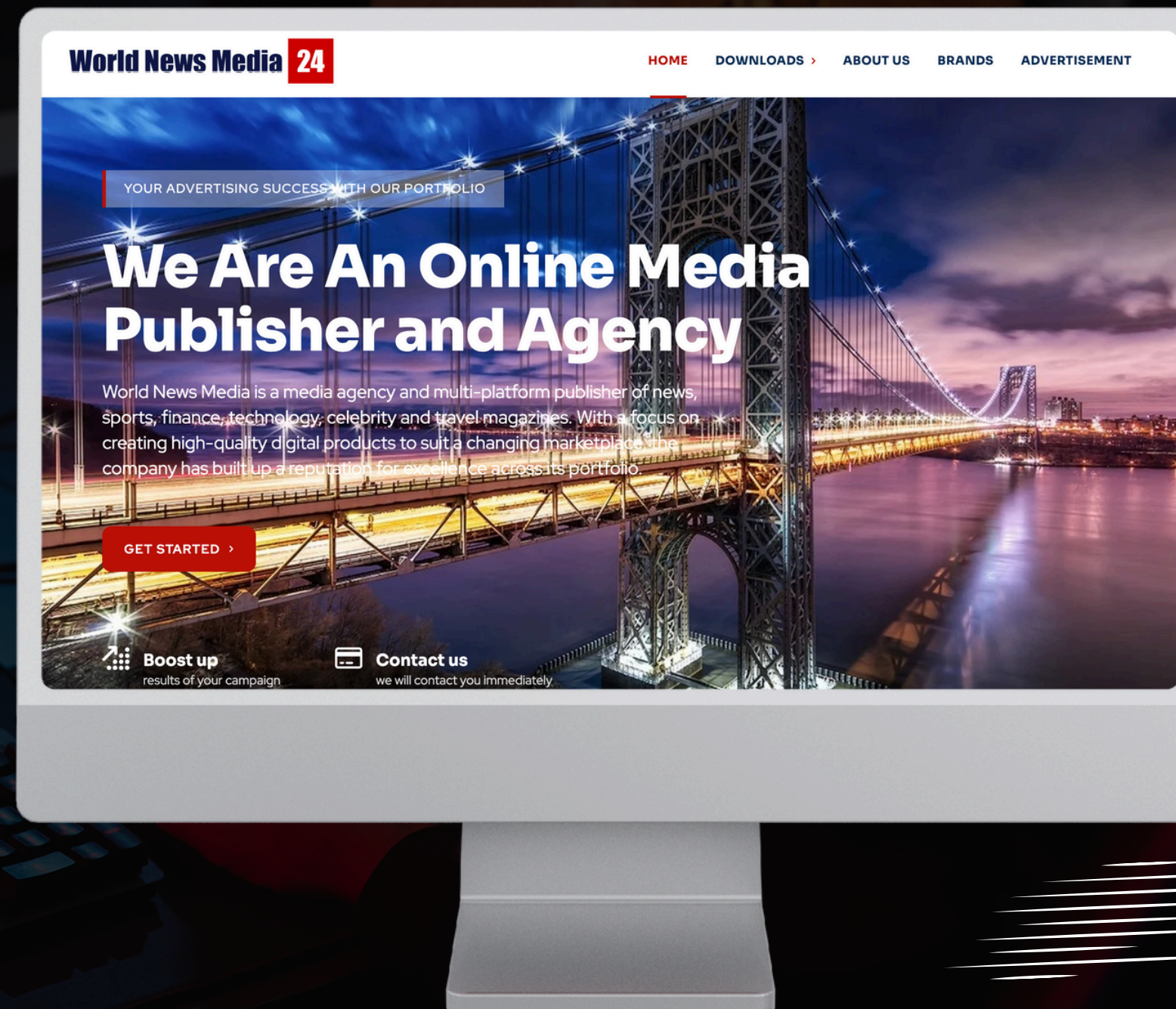
**SALES PRESENTATION**

# LET'S KEEP IN TOUCH

World News Media

reklama@worldnewsmedia.cz

www.worldnewsmedia.com





**THANK**

**YOU**